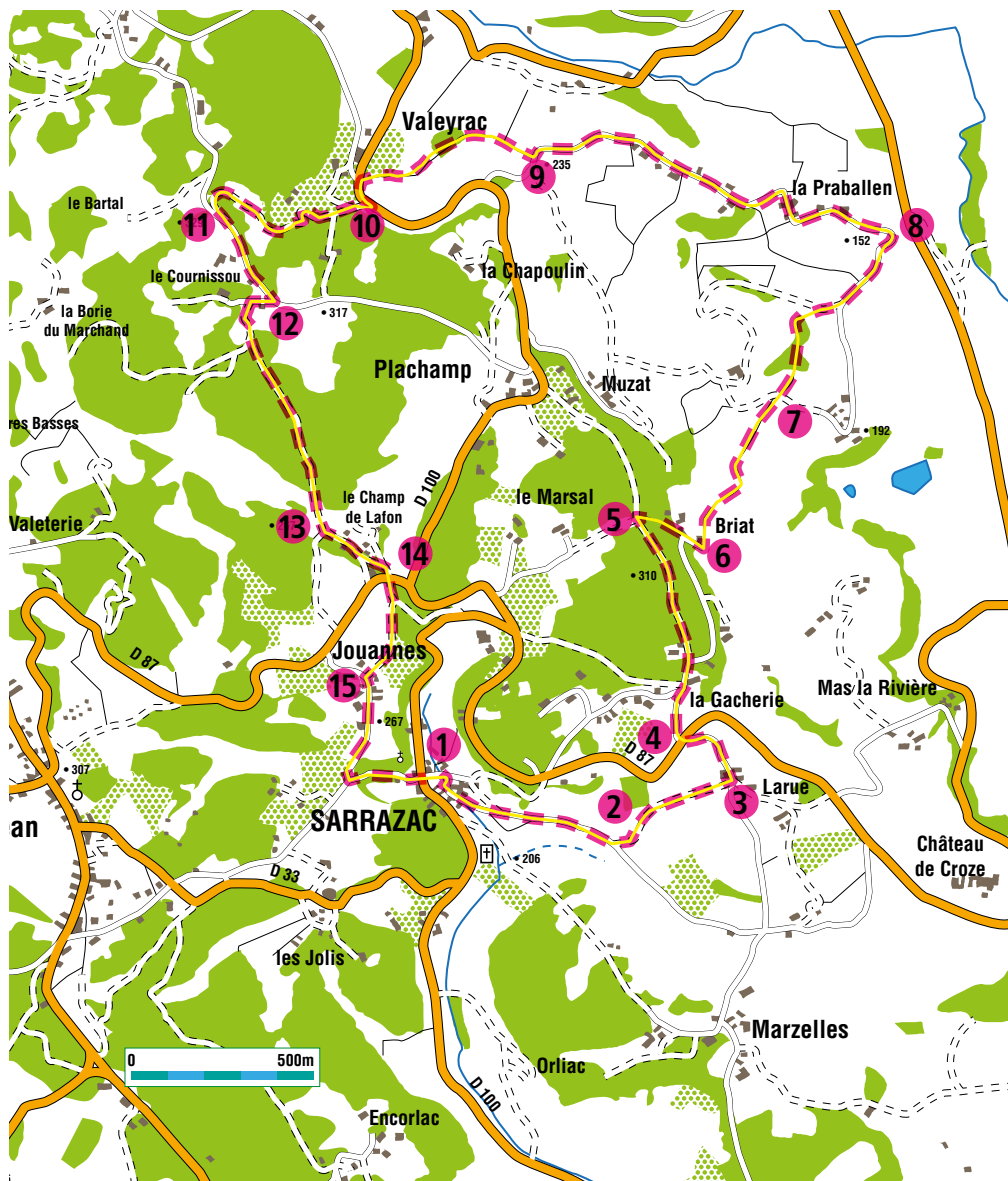


Communauté de Communes du Pays de Martel



COMMUNE DE SARRAZAC



Circuit de « La Vallée de la Tourmente »

Durée : 2 h 30

Distance : 8 km

Balisage : Jaune

Difficulté moyenne

Départ de la Mairie de Sarrazac.

- 1 - Face à la mairie prendre la route qui passe devant l'école montez pendant 250 m.
- 2 - Prendre le chemin sur votre gauche qui monte jusqu'au hameau de « Larue ».
- 3 - Tournez à gauche puis allez tout droit sur 200 m traversez la D87.
- 4 - Prenez en face le chemin goudronné, vous arrivez au hameau de « La Gacherie » vous n'entrez pas dans le hameau, continuez tout droit laissez la route à droite qui descend.
- 5 - Progressez sur le chemin bordé de larges murets, à environ 400 m, tournez à droite sur le chemin qui descend.
- 6 - Vous arrivez sur le hameau de « Briat », passez entre les maisons tournez à gauche environ 800 m.
- 7 - À l'embranchement de « La Coudonnie », vous tournez à gauche vers « Praballen ».
- 8 - À « Praballen », vous suivez la route goudronnée pendant environ 800 m.
- 9 - Prenez le chemin qui monte environ sur 500 m sur votre gauche vous longez une noyeraie, traversez la D 100 et rejoignez l'église de « Valeyrac » (cf. photo).
- 10 - Prendre le chemin qui monte, à votre droite, vous avez l'église de « Valeyrac » et les restes d'un four à chaux. Montez jusqu'à la route goudronnée.
- 11 - Tournez à gauche vers « le Cornissou ».
- 12 - Au « Cornissou » prendre le chemin à gauche qui descend vers « le champ de Lafon ».
- 13 - Arrivez à un croisement, continuez tout droit jusqu'à la D87.
- 14 - Traversez la D87, prenez le petit chemin sur 15 m, à l'embranchement, allez sur la droite.
- 15 - Arrivez au village « des Jouannes », vous continuez sur la gauche et vous passez devant le portail, poussez-le et allez jusqu'à la stèle de « Notre Dame des Neiges » donnant une vue sur le bourg de Sarrazac.
- 16 - Après 20 m, vous prenez à gauche descendez sur le bourg de Sarrazac.



Mairie et Église



Notre Dame des Neiges



Une Noyeraie



Village de « Valeyrac »